



OBJECTIFS

- Acquérir les techniques pour gérer et mobiliser son équipe au quotidien
- Identifier et agir sur les principaux leviers de motivation et d'implication
- Déployer une démarche de motivation et d'implication en lien avec la stratégie de l'entreprise et les besoins des collaborateurs

PROGRAMME

Développer et animer son équipe

- S'approprier les concepts clés du fonctionnement d'une équipe
- Identifier son style de management et l'adapter au contexte et aux situations
- Renforcer les compétences de chacun
- Clarifier les rôles dans l'équipe et définir les objectifs communs et individuels

Agir sur les principaux leviers de motivation

- Réaliser le diagnostic des motivations et démotivations dans son équipe
- Identifier les signes avant-coureurs de démotivation
- Distinguer les motivations individuelles et collectives
- Maîtriser les techniques pour motiver

Souder et mobiliser son équipe

- Développer une communication permanente avec son équipe (entretiens/réunions)
- Créer une dynamique de groupe
- Impliquer ses collaborateurs : déléguer efficacement
- Développer leur autonomie
- Accompagner et former

MOYENS PÉDAGOGIQUES

Autodiagnostic – jeux de rôle et mise en situation – exercices à la caméra – pédagogie inversée – étude de cas – films – travaux individuel et collectif – codeveloppement et travail en équipe – book personnalisé



COMPÉTENCES VISÉES

- Déployer une démarche de motivation et d'implication
- Connaître les particularités des différentes générations
- Adapter son management
- Intégrer l'interculturel et l'intergénérationnel

DURÉE

01 journée mini adaptable selon le besoin et combinable avec d'autres modules pour construire un parcours

TARIF

Pour un groupe de 10 participants maximum :

Coût de 1400 € HT /jour

(frais déplacement inclus 44)

OPTION

- Réalisation du profil HBDI®
Pour chaque participant
90 € par profil HBDI®

PUBLIC CONCERNÉ

Toute personne volontaire pour la démarche

LIEU

Parcours en Intra (dans vos locaux ou à proximité de chez vous)

PLANNING

A définir ensemble